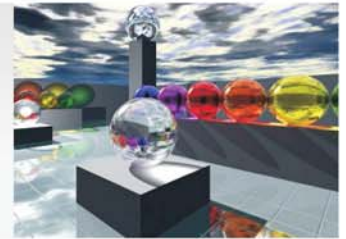


JUEGOS DE SIMULACIÓN DESAFÍO EGIPTO

IT GOVERNANCE
BPM

CAMBIO ORGANIZACIONAL

PM
ITSM



"The Challenge of Egypt", un taller interactivo de Gestión de Proyectos.

La acción se desarrolla durante la cuarta dinastía en el antiguo Egipto, hace aproximadamente 4000 años. La Pirámide de Zoser acaba de terminarse; y la de Cheops aun esta por comenzarse. Usted deberá construirla, preparando una organización para gestionar el proyecto, analizar los riesgos y crear un plan. Los antiguos egipcios construyeron estructuras enormes en relativamente poco tiempo. No es posible que hubieran conseguido esto sin utilizar alguna técnica de gestión de proyecto. El proceso de construcción de la pirámide se simulará permitiendo a los participantes experimentar con los elementos de control de gestión de proyectos



Objetivos y aplicaciones:

- Generar una organización de gestión de proyecto con sus roles, tareas y responsabilidades.
- Analizar los riesgos de un proyecto y encontrar sus contramedidas.
- Gestionar los paquetes de trabajo en el rol de líder de equipo y monitorear su progreso.
- Monitorear las tolerancias (presupuesto, tiempo, alcance, calidad) de un proyecto o sub-proyecto. Resolver situaciones del proyecto.
- Manejo de cambio.
- Interacción con el Consejo de Proyecto.
- Evaluación de un proyecto.
- Desarrollo de conocimiento, habilidades y comportamiento requeridos para una gestión exitosa de proyectos.

Audiencia:

- Equipos de Gestión, Gerentes de Proyecto, Líderes de equipo, y otras personas dentro de un proyecto que deban manejar todo tipo de estándares, procedimientos, reglas y flujos de trabajo.

Duración: 8 horas.

Participantes: Grupos entre 8 y 12 personas

Idioma: Español

